

Spieleautorentreffen 2010

im Österreichischen Spiele Museum

Ort: Raasdorferstraße 28, A-2285 Leopoldsdorf im Marchfeld

Termin: **14. und 15. August 2010**

Zeitablauf

Samstag: Referat – Fragestunde und Prototypenpräsentation

- 09:30 Uhr Beginn – Begrüßung durch Seminarleitung anschließend
- Referat von Herrn Hemme Redakteur bei Ravensburger zum Thema: **Hurra – Verlag XY hat mir einen Vertrag geschickt – Mein Spiel wird veröffentlicht.** Ist damit meine Arbeit bei diesem Spiel beendet– ich unterschreibe den Vertrag und schicke ihn zurück– oder was erwartet der Verlag jetzt noch von mir? Weiteres Thema: Warum dauert es nun solange bis das Spiel erscheint – was macht der Verlag alles bis das Spiel im Handel ist.
- Anschließend Fragestunde. Es werden nur die eingereichten Fragen behandelt. (ca. 30 Minuten)
- Anschließend ab ca. 11:00 bis ca. 19:00 Uhr Präsentation und Testen der von den Spieleautoren mitgebrachten Prototypen

Sonntag: Workshop und Vieraugen-Gespräche mit Verlagsvertretern

- 09:30 – 11:00 Fortsetzung der Testrunden vom Samstag (Prototypen der Autoren)
- 11:00 – 12:30 10-Minuten-Termine mit Verlags- und Agenturvertretern (Vieraugen-Gespräche)
- 12:30 – 13:30 Mittagspause
- 13:30 – 17:00 Fortsetzung der Testrunden
- 17:00 – 17:30 Pause zum Durchatmen, Kaffeetrinken etc.
- 17:30 – 18:00 Feedbackrunde und Ausblick

Organisatorisches

Anmeldeformular

- Das Anmeldeformular bietet Platz für die Einreichung von Fragen.
- Termin für das Einreichen von schriftlichen Fragen ist der 15.07.2010.
- Die eingereichten Fragen werden den Verlagsvertretern mindestens 2 Wochen vor Veranstaltungsbeginn übermittelt.

Kosten

- Teilnahmegebühr € 10,-
- Selbstverpflegung der Teilnehmer (Hauszustellungen vorhanden)
- Nicht-alkoholische Getränke sind vorhanden