



ich spiele es

# WIENER SPIELE AKADEMIE

## 10. Spieleautorentreffen 2013

Raasdorferstrasse 28  
2285 Leopoldsdorf  
Fon 02216-7000, Fax -3  
ZVR-Zahl: 139064794  
office@spieleakademie.ac.at  
www.spieleakademie.ac.at

Wien, 9. März 2013

Sehr geehrte Damen und Herren Spieleautoren,  
liebe Freunde!

Zur Spiel 2012 in Essen und im Rahmen der Spielwarenmesse Nürnberg 2013 wurden wieder zahlreiche Spiele österreichischer Spieleautoren veröffentlicht.

Daher möchten wir Sie gemeinsam mit unseren Kooperationspartnern, dem Wiener Schachverband, der Spieleagentur White Castle und der Spiele Autoren Zunft, zu unserem 10. Österreichischen Spieleautorentreffen einladen.

Hier die wichtigsten Informationen zum Österreichische Spieleautorentreffen 2013:

1. Örtlichkeit: Klublokal des Wiener Schachverbandes,  
Haus des Schachsports, 1020 Wien, Spielmannplatz 1.
2. Termin: Das 10. Österreichische Spieleautorentreffen findet am  
22. und 23. Juni 2012 statt.
3. Es handelt sich um eine 2-tägige Veranstaltung.  
Wir wollen Ihnen im Rahmen einer Fragestunde die Möglichkeit bieten,  
Informationen aus erster Hand direkt von Redakteuren und Verlagsvertreter zu  
erhalten. Anschließend können Sie Ihre Spieleprototypen den anwesenden  
Verlagsvertretern präsentieren.
4. Der Schwerpunkt am Samstag richtet sich vor allem an österreichische  
Spieleautoren.
5. Der Sonntag soll auch Spieleautoren aus Europa als Internationaler Treffpunkt  
dienen. In dessen Rahmen Spieleautoren ihre Spieleprototypen den anwesenden  
Verlagsvertretern präsentieren können.

Im Rahmen des zweitägigen Spieleautorentreffens werden die Verlagsvertreter nicht nur ihre neuen Spieleprototypen besichtigen und Testspielen, sondern sollte es auch zahlreiche Gelegenheiten geben, mit diesen über diverse Spiele relevante Themen zu diskutieren.

In den letzten Jahren wurden bei jedem dieser Treffen immer einige Prototypen von den anwesenden Verlagsvertretern mitgenommen und kam es dabei immer wieder zu Veröffentlichungen.

Als Beispiel möchten wir hier das Spiel „Meins!“ von Andreas Pelikan & Alexander Pfister erschienen bei Amigo Spiel +Freizeit nennen.

Sollte in den letzten 12 Monaten ein Spiel von Ihnen erschienen sein, bitten wir Sie, uns dies mitzuteilen, damit wir das Spiel auf Facebook und im Internet ankündigen können.

Uns ist es ein besonderes Anliegen, Spiele österreichischer Autoren publik zu machen.

Wer beim Spieleautorentreffen mitmachen möchte, bitte rasch anmelden, teilnehmen kann jeder Spieleautor.

Wenn Sie im Rahmen des Autorentreffens einen Prototyp präsentieren wollen, muss es sich um eine spielbare Version handeln.

Für die Anmeldung verwenden Sie bitte das beiliegende Anmeldeformular.

Falls Sie noch Fragen haben stehen wir Ihnen gerne telefonisch 02216/7000 oder per E-Mail [office@spielen.at](mailto:office@spielen.at) oder [walter.schranz@spielen.at](mailto:walter.schranz@spielen.at) zur Verfügung.

Über Ihre Teilnahme würden wir uns freuen und verbleiben

mit spielerischen Grüßen

Im Namen der Wiener Spiele Akademie

Dagmar de Cassan & Walter Schranz

PS: WIN Das Spielmagazin berichtet monatlich über aktuelle Spiele.  
In der Ausgabe 448 Februar 2013 sind Berichte über 55 Spiele.  
[www.spielejournal.at](http://www.spielejournal.at)

Unsere Seiten im Internet:

[www.spieleautor.at](http://www.spieleautor.at)

[www.facebook.com/pages/SpieleAutorat](https://www.facebook.com/pages/SpieleAutorat)